

Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele des IT-Bildungsnetz e.V.

1. Veranstalter dieses Gewinnspiels ist der IT-Bildungsnetz e.V., Nixhütter Weg 85, D-41468 Neuss.
2. Die Teilnahme ist kostenlos und unabhängig von dem Erwerb von Waren oder Dienstleistungen. Mit der Teilnahme an dem Gewinnspiel akzeptiert der Benutzer diese Teilnahmebedingungen.
3. Teilnahmeberechtigt sind Personen mit Wohnsitz in Deutschland. Angestellte des IT-Bildungsnetz e.V., deren Angehörige und andere an der Konzeption und Umsetzung dieses Gewinnspiels beteiligte Personen und Unternehmen sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Teilnehmer des Gewinnspiels ist diejenige Person, der die Adresse, die bei der Anmeldung zum Gewinnspiel angegeben worden ist, gehört. Nach Abschluss des Gewinnspiels wird die Adresse des Teilnehmers automatisch an den IT-Bildungsnetz e.V. weitergeleitet.
4. Es werden ausschließlich die im Gewinnspiel ausgelobten Preise (zwei Softwarepakete) im Gesamtwert von ca. 440,00 Euro verlost. Die Auslosung findet unter denjenigen Teilnehmern statt, die die Fragen des IT-Fitness-Quiz im Rahmen der Jugendmedientage am 27. September in Leipzig korrekt beantwortet haben und eigenhändig sämtliche alle für die Teilnahme an dem Gewinnspiel auszufüllenden Adressfelder vollständig und richtig ausgefüllt haben. Entsprechen mehrere Gewinnspielteilnehmer dem o.g. Kriterium, so entscheidet das Los über die Gewinner.
5. Die Gewinner der Preise werden nach dem Jugendmedienkongress - ab dem 28.09.2007 ermittelt und per E-Mail unter Verwendung der beim Gewinnspiel gemachten Angaben benachrichtigt. Der Gewinner hat den Erhalt der Gewinnbenachrichtigung unverzüglich, spätestens jedoch bis 30.10.2007 dem IT-Bildungsnetz e.V. schriftlich zu bestätigen und die vom IT-Bildungsnetz e.V. ggf. benötigten Angaben zu machen. Andernfalls ist der IT-Bildungsnetz e.V. berechtigt, einen neuen Gewinner auszulosen.
6. Mit der Annahme des Preises willigt der Gewinner ein, dass sein Name mit Wohnortangabe vom IT-Bildungsnetz e.V. zu Werbezwecken ohne Vergütung in Online- und Printmedien verwendet werden darf.
7. Die Preise werden dem Gewinner per Post geschickt. Mit Aufgabe des Preises bei der Post geht die Gefahr auf den Gewinner über. Für Lieferschäden ist der IT-Bildungsnetz e.V. nicht verantwortlich.
8. Eine Barauszahlung, eine Auszahlung in Sachwerten oder ein Tausch der Gewinne ist nicht möglich. Die Preise sind nicht übertragbar. Der Gewinner akzeptiert notwendige Änderungen des Gewinns, die durch andere außerhalb des Einflussbereichs der am Gewinnspiel beteiligten Firmen liegenden Faktoren bedingt sind.
9. Die Entscheidungen des IT-Bildungsnetz e.V. sind endgültig. Diesbezügliche Anfragen können nicht beantwortet werden. Der IT-

Bildungsnetz e.V. behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel ganz oder zeitweise auszusetzen, wenn irgendwelche Schwierigkeiten auftreten, die die Integrität des Gewinnspiels gefährden.

10. Der IT-Bildungsnetz e.V. behält sich ferner das Recht vor, diese Teilnahmebedingungen auch unangekündigt zu ändern.
11. Jegliche Schadenersatzverpflichtung von IT-Bildungsnetz e.V. und ihrer Organe, Angestellten und Erfüllungsgehilfen aus oder im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel, gleich aus welchem Rechtsgrund, ist, soweit gesetzlich zulässig, auf Fälle von Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beschränkt. Gewährleistungsansprüche hinsichtlich des Gewinns sind gegenüber IT-Bildungsnetz e.V. ausgeschlossen.
12. Durch die Teilnahme am Gewinnspiel im Rahmen des Jugendmedienkongresses willigen Sie in die Speicherung Ihrer Daten durch den IT-Bildungsnetz e.V. weltweit ein. Die bei diesem Gewinnspiel von Ihnen gemachten Angaben werden nicht an Dritte weitergegeben.
13. Gewährleistungsansprüche hinsichtlich des/ der Gewinn(e)s sind gegenüber dem IT-Bildungsnetz e.V. ausgeschlossen.
14. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.